

Onomatopées et interjections

1) Une onomatopée est un mot dont le son imite la chose, l'action, le mouvement qu'il signifie.

Exemples :

- WAF ! qui représente un aboiement.
- HEP ! qui représente un appel.

2) Une interjection est un mot invariable permettant d'exprimer une émotion spontanée (surprise, joie, colère), un son ou un bruit transcrit par les lettres.

Origine du mot interjection :

- Il vient du mot « interjectio » en latin.
- C'est un dérivé du verbe « interjeter » (introduire).

3) Quatre interjections :

- Chut ! exprime le silence.
- Hélas ! représente le désespoir.
- Eureka ! marque la joie, avoir trouvé la solution.
- Ah ! marque la surprise ou la perplexité.

4) Une locution interjective est un ensemble de mots équivalant à une interjection.

Exemples :

- À plus tard ! est employé à la fin d'une rencontre, d'un dialogue.
- Tant mieux ! indique une chose qui est avantageuse.
- Bon appétit ! est employé avant de partager un repas.
- Tchîn tchîn ! est utilisé pour trinquer, imite le bruit des verres.

Biographie d'André Franquin – scénariste de BD belge

André Franquin est né le 3 janvier 1924 à Etterbeek. Il publie ses premiers dessins à onze ans dans le quotidien « La Nation belge ». Ses bandes dessinées les plus célèbres sont Marsupilami, Spirou et Gaston Lagaffe. Franquin est considéré comme l'un des plus grands de la bande dessinée. Il décède le 05 janvier 1997 à Bruxelles.

